



Tornooireglement 2024

REGLEMENTEN EN REGELS VAN FLANDERS OPEN RUGBY

BELANGRIJK: Een team dat een speler jonger dan 18 jaar zou opstellen, moet het Tornadoisecretariaat hiervan inlichten! Onder geen enkel beding kan een speler deelnemen vóór zijn/haar 17^{de} verjaardag.

Het Flanders Open Rugby (FOR) toernooi wordt gespeeld onder de [World Rugby Laws of the Game](#) of Rugby Football inclusief de [ten-a-side game variations](#).

De volgende specifieke uitzonderingen/aanpassingen tegenover de World Rugby Law zullen echter worden toegepast tijdens dit toernooi:

Regel 3: Team

3.5 De wedstrijdorganisator bepaalt het aantal vervangingen die een team aanwijzen en/of gebruiken. Een team in om het even welke competitie (Heren, Dames of Veteranen) mag een het toernooi bijwonen met een ploeg van meer dan 15 spelers, maar voor elke wedstrijd MOETEN ze een team van SLECHTS 15 SPELERS aanduiden. Enkel deze 15 spelers zijn toegelaten op het terrein (10 op het speelveld en 5 in de technische zone of aan de zijlijn van het speelveld).

Voor deze 15 spelers gelden voor deze wedstrijd **ONBEPERKTE** 'rolling-subbs'.

HERINNERING 3.24 - Indien, op een bepaald ogenblik tijdens een wedstrijd een (vermoede) hersenschudding oploopt, moet deze speler onmiddellijk en definitief het veld verlaten. Deze procedure staat bekend als 'Recognise and remove'.

Regel 5: Speelduur

NEW: Alle wedstrijden, met uitzondering van finales, duren 2 x 10', met 2 minuten rust bij half time. De finales duren 2 x 12 minuten met 2 minuten rust bij half time.

Tijdens de "knock-out" fase:

- In geval van gelijkspel en indien extra tijd vereist is, wordt de extra tijd, na 1 minuut rust, gespeeld in periodes van 5 minuten. Na elke helft wisselen de teams zonder tussenperiode.
- Het team dat tijdens de extra tijd als eerste punten scoort (penalty kick, drop kick of try) wint de wedstrijd. Er wordt niet verder gespeeld.

Regel 6: Officials

De FOR zal een team van match officials aanstellen zodat alle wedstrijden geleid worden door een hoofdscheidsrechter. Indien er geen lijnrechters zijn aangeduid, zal elk team vóór de aanvang van de wedstrijd een competent persoon aanduiden als bevoegd lijnrechter (in het algemeen van toepassing tijdens poulewedstrijden).

Voor de halve finales en finales van de “Cup” en “Beer Cup” competities zullen minimum 3 officials aangeduid worden (1 scheidsrechter en 2 assistent-scheidsrechters) uit het officiële FOR-scheidsrechtersteam.

Scheidsrechters scorekaart

Na elke wedstrijd moeten de kapiteins van beide teams de scheidsrechters-scorekaart ondertekenen. Na ondertekening van het scheidsrechters-scorekaart worden de score en alle andere elementen van het verslag beschouwd als definitief. Alle opmerkingen of klachten moeten aan de scheidsrechter worden overgemaakt vóór ondertekening van de kaart, daar nadien op geen van deze elementen beroep mogelijk is.

Regel 8: Scoringmethode

Na een try worden **geen conversies** genomen.

Wijze en puntenwaarde van scores:

- Try. Vijf punten
- Penalty try. Vijf punten.*(zie punt 6 van het competitiesysteem hieronder)
- Penalty goal. Drie punten (kick wordt genomen als drop kick)
- Dropped goal. Drie punten.

Regel 9 Foul Play

Een bestrafte speler (gele kaart) zal plaatsnemen achter de dead-ball-line van het In-Goal gebied van de tegenstander voor precies 2 minuten effectieve speeltijd van zodra de geschorste speler dat gebied heeft bereikt.

NIEUW: Uitgezonderd voor terreinen 1 en 2, waar meer scheidsrechters aanwezig zijn, nemen geschorste spelers plaats nabij de middenlijn.

NIEUW: Ingeval een speler **of een lid van het team** voor Foul-Play met een rode kaart wordt uitgesloten, wordt de naam van de speler en van het team door de scheidsrechter doorgegeven aan het wedstrijdsecretariaat (Game Office) en de referee manager.

NIEUW: De met een kaart bestrafte speler + de ploegkaitein + de team manager moeten zich **onmiddellijk na de wedstrijd melden aan het wedstrijdsecretariaat**. Het wedstrijdsecretariaat en de referee manager zullen een hoorzitting organiseren met de betrokken team managers en spelers.

De Tornadoorganisatie kan nadien ook een verslag sturen naar de overkoepelende rugbyorganisatie waar de speler of het betreffende team onder ressorteert.

Naast de mogelijke rode kaarten voor spelers of stafleden op of rond het terrein, kunnen ook andere disciplinaire maatregelen worden genomen tegenover een team en al zijn aanwezige leden. In dit geval zal tornadoorganisatie samenzitten met de Tornooidirecteur of zijn vervanger om een beslissing te nemen. Een dergelijke beslissing kan gaan tot het uit competitie nemen van een volledig team of het uitsluiten van een volledig team van het Flanders Open Rugby evenement. In het laatste geval moet het volledige team de terreinen van Flanders Open Rugby verlaten en heeft het geen toegang meer tot het evenement, met inbegrip van het Festival en de kampeerterreinen.

Competitiesysteem

1. Alle beslissingen in verband met de reeksindeling van de teams behoren uitsluitend tot de bevoegdheid van de toernooiorganisatie. De toernooiorganisatie is ingedeeld in 2 secretariaten, een “toernooisecretariaat” (Tournament Secretariat) dat alle logistieke zaken van het toernooi behandelt, en een “wedstrijdsecretariaat” (Game Office) dat alle sportieve kwesties behandelt. Daarnaast behandelt de regereer manager alle onderwerpen met betrekking tot de scheidsrechters.
2. Voor het eerste deel van het toernooi spelen de ploegen tegen de andere teams uit hun reeks.
3. In elke reeks zullen 3 punten toegekend worden voor winst, 2 punten voor een gelijkspel en 1 punt bij verlies. Indien een ploeg niet op tijd op de aftrap is of forfait geeft ontvangt ze geen punten.
4. Er wordt geen extra tijd gespeeld tijdens de reeksen. In geval van een gelijkspel tijdens de knock out-fase van het toernooi (uitgezonderd de finales), zal rekening gehouden worden met sectie 6 d,e,f en als daarna geen winnaar kan worden bepaald, wordt extra tijd gespeeld (zie regel 5 hierboven). In geval van een gelijkspel tijdens een finale in een van de competities, wordt extra tijd gespeeld (zie regel 5 hierboven).
5. Een team dat speelt in de “Cup”-competitie (Heren, Dames, Veteranen) moet zaterdagochtend uiterlijk tegen 10u00 een spelerslijst indienen op het wedstrijdsecretariaat met vermelding van de namen van hun spelers. Enkel die spelers die voorkomen op deze lijst kunnen opgesteld worden in dat team. Elke speler mag slechts op de lijst van één ploeg voorkomen en mag niet meer deelnemen aan wedstrijden van andere teams. Indien een Cup team een wedstrijd speelt met een of meerdere spelers die niet bij dit team geregistreerd zijn, wordt de wedstrijd als forfait beschouwd.
6. De reekswinnaar is het team met het hoogste aantal punten. Indien twee teams met hetzelfde aantal punten zouden eindigen zullen de plaatsen als volgt vastgelegd worden:
 - a) het team met het hoogste puntenverschil tussen punten “voor” minus punten “tegen” wint reeks.
 - b) het team met het hoogste aantal gescoorde punten wint de reeks
 - c) de winnaar van de wedstrijd die ze onderling betwistten, wint de reeks
 - d) het team met de meeste penalty tries wint de reeks
 - e) het team met het minste aantal rode kaarten.
 - f) het team met het minste aantal gele.
 - g) de winnaar wordt bepaald door een toss met een muntstuk.

Teams die zich willen terugtrekken uit het toernooi om welke reden dan ook, moeten zo snel mogelijk het wedstrijdsecretariaat informeren om voorafgaande goedkeuring te krijgen.

Dit is bijzonder belangrijk niet alleen voor dag 1 van het toernooi maar ook voor dag 2 wanneer het nieuwe toernooischema wordt opgesteld.

7. Kwetsuren

1. Indien een ploeg door kwetsuren of andere omstandigheden onvoldoende spelers overhoudt (<10), mag die ploeg aangevuld worden met spelers van andere ploegen of uit de “reserve pool” (lijst beschikbaar op het wedstrijdsecretariaat), behalve indien het een wedstrijd voor de “Cup”-competitie betreft.
2. Dergelijke vervangingen moeten geregistreerd worden bij het wedstrijdsecretariaat. Sectie 5 van “het competitiesysteem” zal tijdens de “Cup”-competitie toegepast worden.

8. Veteranen

1. Open voor iedereen ouder dan 35 maar het is belangrijk te weten dat open en genietbaar rugby het doel is. Geen overdadig spel en onsportief gedrag.
2. Geen team zal een speler onder 35 opstellen.
3. Elk team moet een spelerslijst voorleggen aan het wedstrijdsecretariaat, met vermelding van de namen, de geboortedatum en paspoortnummers, Identiteitskaartnummers of spelerslicenties van al hun spelers. Enkel deze spelers kunnen tijdens het toernooi spelen. Elke wijziging in deze spelerslijst tijdens het toernooi moet aan het wedstrijdsecretariaat worden gemeld.

9. Gedrag, Uitsluiting, Reservespelers

1. De toernooiorganisatie behoudt zich het recht voor een scheidsrechtersrapport door te sturen naar de relevante overkoepelende rugbyorganisatie. Elke door een rode kaart geschorste speler dient de beslissing te aanvaarden zonder verder misbruik of agressie van welke aard ook na de wedstrijd en voor de rest van het toernooi.
2. Door de omvang van het toernooi is de aanwezigheid van rugbyspelers in de stad aanzienlijk. De gastvrijheid die aan zoveel rugbyspelers wordt verleend, mag niet worden beschadigd. Daarom eigent de organisatie zich het recht toe dat teams, of spelers van teams, welke zich naar haar oordeel hebben misdragen, het jaar daaropvolgend worden uitgesloten van deelname. Het betreffende team alsook haar overkoepelende rugbyorganisatie zal daarvan schriftelijk, en met redenen omkleed, bericht ontvangen van de toernooiorganisatie.
3. Het wedstrijdsecretariaat zal een lijst bijhouden met beschikbare spelers die wensen te spelen voor teams die door kwetsuren of andere omstandigheden onvoldoende spelers overhoudt. Al deze beschikbare spelers kunnen zich aanmelden bij het wedstrijdsecretariaat.

VOOR ALLE TE NEMEN BESLISSINGEN EN BETWISTINGEN TIJDENS HET TORNOOI DIE NIET HIERBOVEN VERMELD ZIJN, ZAL ENKEL HET WEDSTRIJDSECRETARIAAT BEVOEGD ZIJN